

突破機構 - 漫畫節現場調查

(對象：最近兩個月有看過漫畫人士，共 1142 份有效問卷)

1. 你每月平均看多少漫畫？

	沒有	1-2 本	3-5 本	6-10 本	11-20 本	20 本以上
1)香港漫畫	20.2%	31.8%	25.5%	11.1%	4.8%	6.5%
2)日本漫畫	7.9%	30.8%	29.0%	13.9%	7.0%	11.4%

2. 你每月平均花多少錢看漫畫？

	沒有	\$50 以下	\$50-\$100	\$100-\$200	\$201-\$500	\$501 以上
1)租漫畫	48.9%	30.5%	12.5%	5.9%	1.8%	0.4%
2)買漫畫	6.9%	33.7%	29.4%	18.0%	8.1%	4.0%

3. 你最主要獲得漫畫的途徑是：(只可選 2 項)

家人購買，自己拿來看	16.6%
在書攤或書店租閱	27.9%
朋友 / 同學借閱	30.0%
自己購買	77.5%
其他途徑	0.6%

(多選題，所以總和並非 100%)

4. 平均一星期你用多少時間看漫畫？

1 小時以下	11.8%	5-7 小時以下	17.0%	11-13 小時以下	3.9%
1-3 小時以下	30.6%	7-9 小時以下	7.9%	13 小時以上	6.3%
3-5 小時以下	17.7%	9-11 小時以下	4.7%		

5. 你現時最經常看的 3 本漫畫是：(首五位)

1)金田一	14.5%	3)天下畫集	11.9%	5)名偵探柯南	9.9%
2)神兵玄奇	12.2%	4)Co Co	10.4%		

(多選題，所以總和並非 100%)

最經常看的漫畫是甚麼類型？(最多選 3 項)

1)原創武打故事 (e.g.龍虎門、天下)	9.6%	8)愛情故事 (e.g.橙路、東京愛的故事)	8.6%
2)武俠名著故事 (e.g.倚天、射鵰)	5.5%	9)攬笑抵死 (e.g.至 Goal 無敵、麥 o 麥)	8.2%
3)格鬥 game 故事 (e.g.街霸、拳皇)	7.3%	10)勵志奮鬥 (e.g.男兒當入樽)	6.6%
4)江湖漫畫 (e.g.古惑仔)	1.7%	11)少女卡通 (e.g.小甜甜、魔法少女)	5.5%
5)成人漫畫 (e.g.紅燈區)	0.2%	12)科幻、未來 (e.g.機動戰士, Jo Jo)	6.1%
6)偵探、奇情 (e.g.金田一、柯南)	14.4%	13)兒童漫畫 (e.g.叮噹、洛克人、超人)	4.6%
7)日本動畫故事 (龍珠、浪劍客心)	14.1%	14)漫畫雜誌 (e.g. Co Co、天下少年)	6.2%

(多選題，所以總和並非 100%)

15)其他漫畫

1.4%

6. 「看漫畫」是否你最主要的消閒活動？ 是 50.4% 不是 49.6%

7. 你幾多歲開始有看漫畫的習慣？

6歲以下	5.2%
6-8歲	23.1%
9-12歲	52.0%
13-18歲	17.3%
18歲以上	2.5% (平均 11.6歲)

看漫畫的習慣維持了多久？

1-2年	8.5%
3-5年	39.5%
6-10年	38.3%
10年以上	13.6% (平均 7.9年)

8. 最吸引你看漫畫的原因是：(請選最重要的3項)

- | | | | | | |
|------------|-------|---------------|-------|------------|-------|
| 1)可以打發時間 | 55.2% | 5)有豐富想像力/創意 | 28.1% | 9)繪畫/畫功精美 | 40.6% |
| 2)可以同朋友有話題 | 22.2% | 6)有出色的人物/主角造型 | 2.4% | 10)純粹因為習慣 | 5.8% |
| 3)內容攬笑/趣怪 | 32.8% | 7)給予人浪漫愛情的感覺 | 9.8% | 11)看漫畫不需用腦 | 6.8% |
| 4)有精彩的故事情節 | 47.7% | 8)故事有勵志奮發的精神 | 8.8% | 12)其他原因 | 0.8% |

9. 請表示你對本地及日本漫畫在各方面的滿意評分：

	平均評分	
	本地漫畫	日本漫畫
1)娛樂性	2.75	3.55
2)教育性	1.64	2.57
3)原創性	2.85	3.78
4)畫功美感	3.16	3.99
5)內容健康	2.02	2.70
6)題材多元化	2.50	3.80
7)沒有渲染暴力及色情	1.79	2.27
8)適合青少年閱讀	2.49	3.05

	本地漫畫	日本漫畫
總評分	2.40	3.21

10. 你是否同意以下對漫畫及漫畫讀者的看法嗎？

- | | | | | |
|---------------------|-------|-------|-------|-------|
| | 非常同意 | 同意 | 不同意 | 非常不同意 |
| 1)多看漫畫可以刺激青年人的想像空間。 | 23.8% | 61.0% | 13.8% | 1.4% |

2) 多看漫畫可以刺激青年人的創意思維。	22.7%	51.4%	23.9%	2.0%
3) 多看漫畫可以提高欣賞圖像的能力。	23.0%	49.8%	24.9%	2.3%
4) 多看漫畫會令人減低閱讀書籍的興趣。	13.0%	29.2%	35.6%	22.2%
5) 多看漫畫會削弱青少年運用文字的能力。	11.7%	31.4%	36.3%	20.5%
6) 經常看暴力及色情的漫畫容易令人有犯罪及暴力的傾向。	26.3%	35.6%	25.6%	12.5%
7) 購買漫畫浪費青少年大量金錢。	18.9%	40.6%	30.2%	10.3%
8) 目前本地漫畫類型太少。	37.1%	38.1%	19.4%	5.4%
9) 目前香港的漫畫製作質素不高。	19.6%	47.4%	26.5%	6.5%
10) 目前香港的漫畫缺乏教育性。	22.8%	52.0%	21.9%	3.3%
11) 除少數外，大部分香港的漫畫都是題材健康，適合青少年閱讀。	10.3%	36.7%	42.1%	11.0%
12) 漫畫作為一種消閒活動，應具健康內容和教育性。	22.0%	52.2%	22.1%	3.6%
13) 「江湖」漫畫(講述黑社會的漫畫)會誤導青少年，並影響他們的價值觀和行為。	38.9%	35.2%	20.2%	5.6%
14) 政府應立例禁止出售「江湖」漫畫。	17.3%	28.5%	38.1%	16.0%
15) 漫畫應跟電影一樣以三級制分類。	33.7%	34.7%	20.4%	11.2%
16) 12-17 歲的青少年對選擇合適的漫畫有一定的「分辨能力」。	26.4%	46.5%	21.9%	5.2%

11. 你預計在「漫畫節」中，總共會花上多少錢（包括漫畫、公仔及精品）：

1)\$200 以下	55.4%	4)\$1,001-\$2,000	2.2%
2)\$200-\$500	28.5%	5)\$2,000 以上	2.1%
3)\$501-\$1,000	11.7%	(平均預計花\$391)	

個人資料

12. 性別：	男 61.1%	女 38.9%	
13. 年齡：	12 歲以下 5.2%	25-29 歲 4.0%	
	12-17 歲 63.3%	30-34 歲 1.5%	
	18-24 歲 25.6%	35 歲或以上 0.4%	
14. 工作情況：	學生 79.9%	在職 16.0%	待業 / 失業 4.1%
15. 教育程度：	小學 5.7%	中學 / 預科 85.6%	大專或以上 8.7%

16. 每月收入/零用錢 :	1)\$0 - \$499	47.3%	5)\$20,000 - \$39,999	13.3%
	2)\$500 - \$999	13.4%	4)\$5,000 - \$19,999	1.5%
	3)\$1,000 - \$4,999	24.0%	6)\$40,000 或以上	0.4%