

【網絡遊戲青少年個案】

阿浩

男，17 歲，中五畢業，待業青年，做緊義工

- ◆ 3 年前開始現玩 online game；
- ◆ 玩過 3 隻唔同的 game，「石器時代」、「魔力寶貝」、「Diablo II」（暗黑破壞神）；
- ◆ 玩 online game 最激是半年前，平均每日玩 9 至 10 小時；由中午 1 點玩到零凌晨 2 點；每星期玩足 5 天；
- ◆ 玩 game 主要是因為畫面吸引、無野做，用來消磨時間；
- ◆ 網上經常一齊的 friend 有 10 人左右，其中 2、3 是舊時同學；
- ◆ 每月花費約 80 至 90 元（包月玩）
- ◆ 好少去網吧，因為網吧 D game 可以在屋企玩，不用額外俾錢網吧；
- ◆ 最近有所轉變，玩少左；每日玩 2、3 小時，每星期玩 5 天；
- ◆ 轉變因為有野做、學野（做義工），工作疲倦，無咁多精神同時間。

阿龍

男，17 歲，中五畢業，做 part-time

- ◆ 1 年半之前開始現玩 online game；
- ◆ 玩過 2 隻唔同的 game，「石器時代」、「馬場大亨」；
- ◆ 玩 online game 最激是放長假的時候，平均每日玩 9 至 10 小時；由下午 3 點玩到零凌晨 3 點；一星期差不多日日都玩；
- ◆ 玩 game 主要是因為遊戲內容吸引，可以升級數，贏武器、寵物；
- ◆ 網上經常一齊的 friend 接近 20 人，全部都是之前認識一齊上網玩；
- ◆ 每月花費約 90 元（包月玩）
- ◆ 唔多去網吧，除非一大班 friend 一齊去玩；一個人就會返屋企玩；
- ◆ 最近有所轉變，玩少左 DD；每日玩 4、5 小時，每星期玩 5 天；
- ◆ 轉變因為要返工；如果無工返，一樣會好似以前玩咁多時間。