

突破機構

青少年使用ICQ
行為調查





青少年使用ICQ行為研究



日期：99年11月至12月

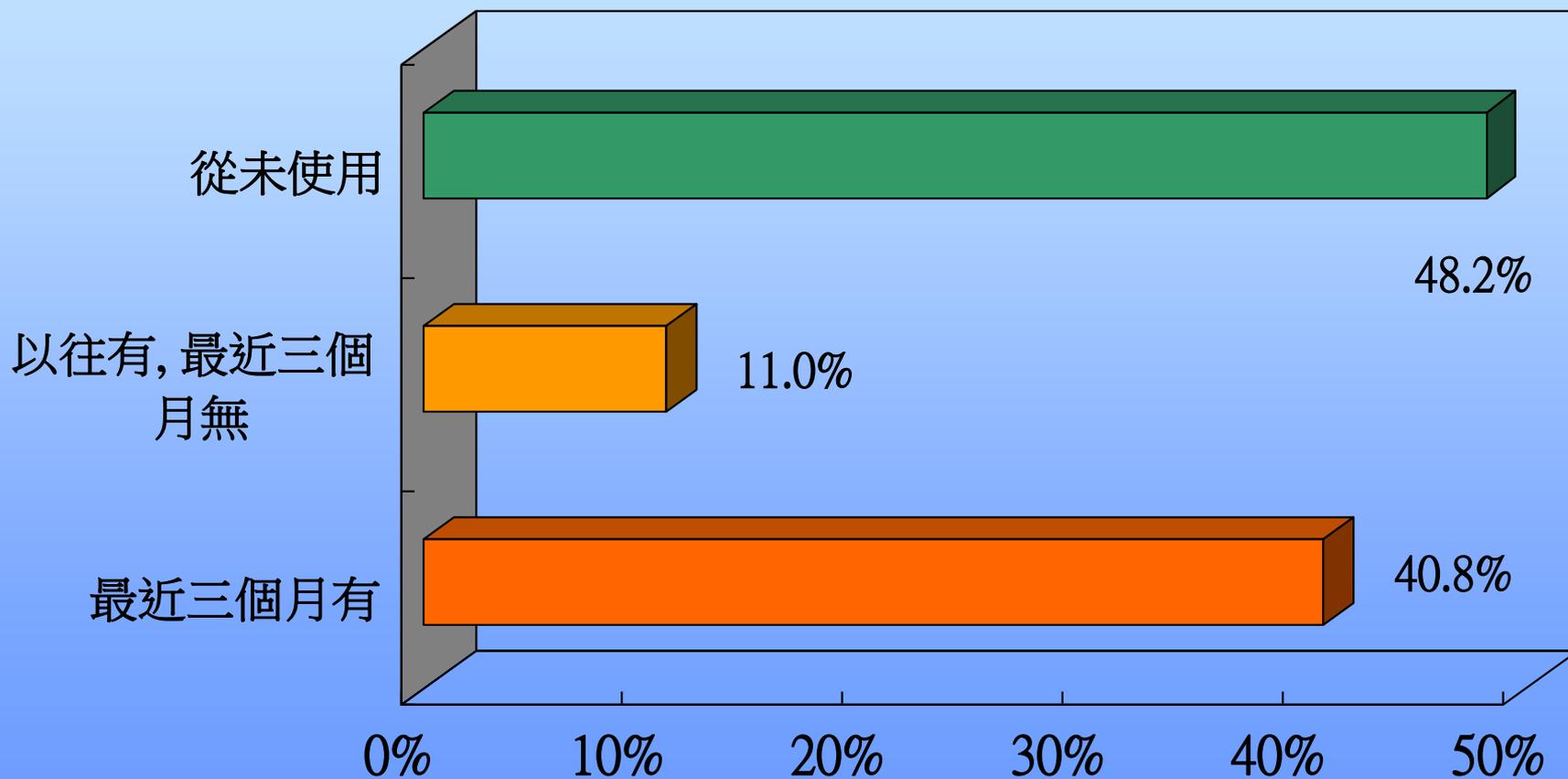
對象：本港中一至中七學生

（部分樣本來自資訊科技試驗計畫學校）

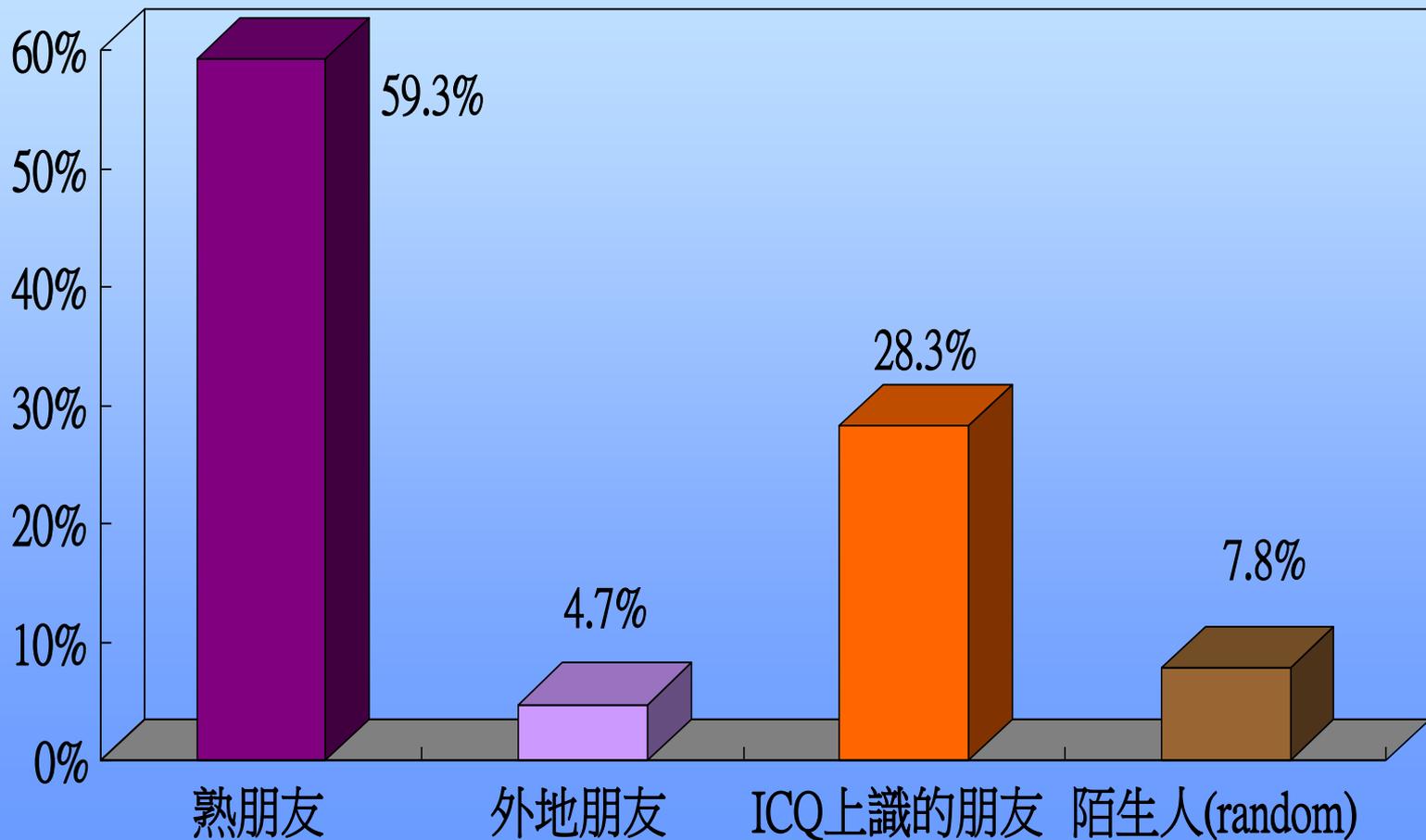
問卷：1566份（回應率90.0%）

標準誤差 < 3.0%

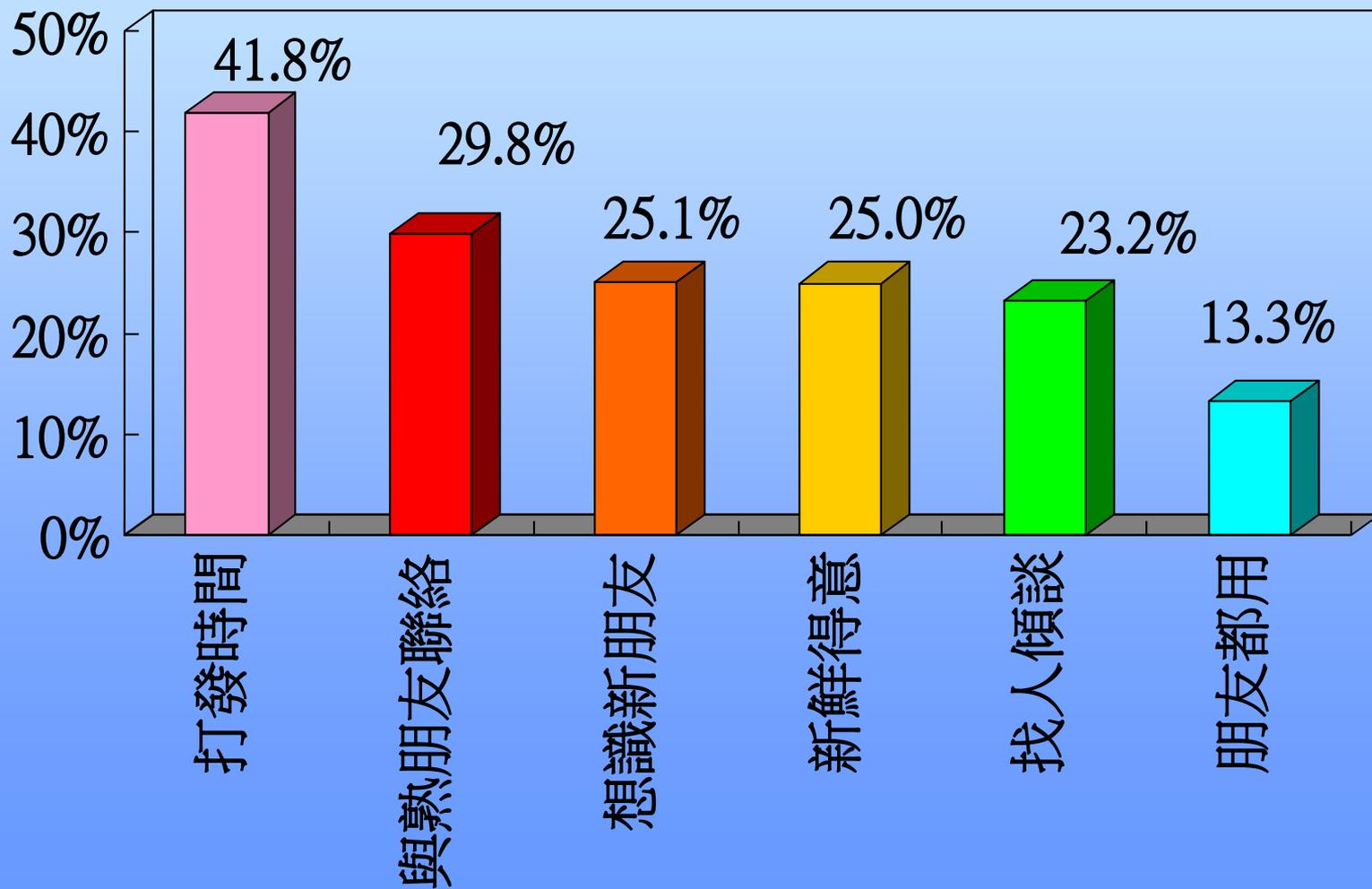
使用ICQ年日



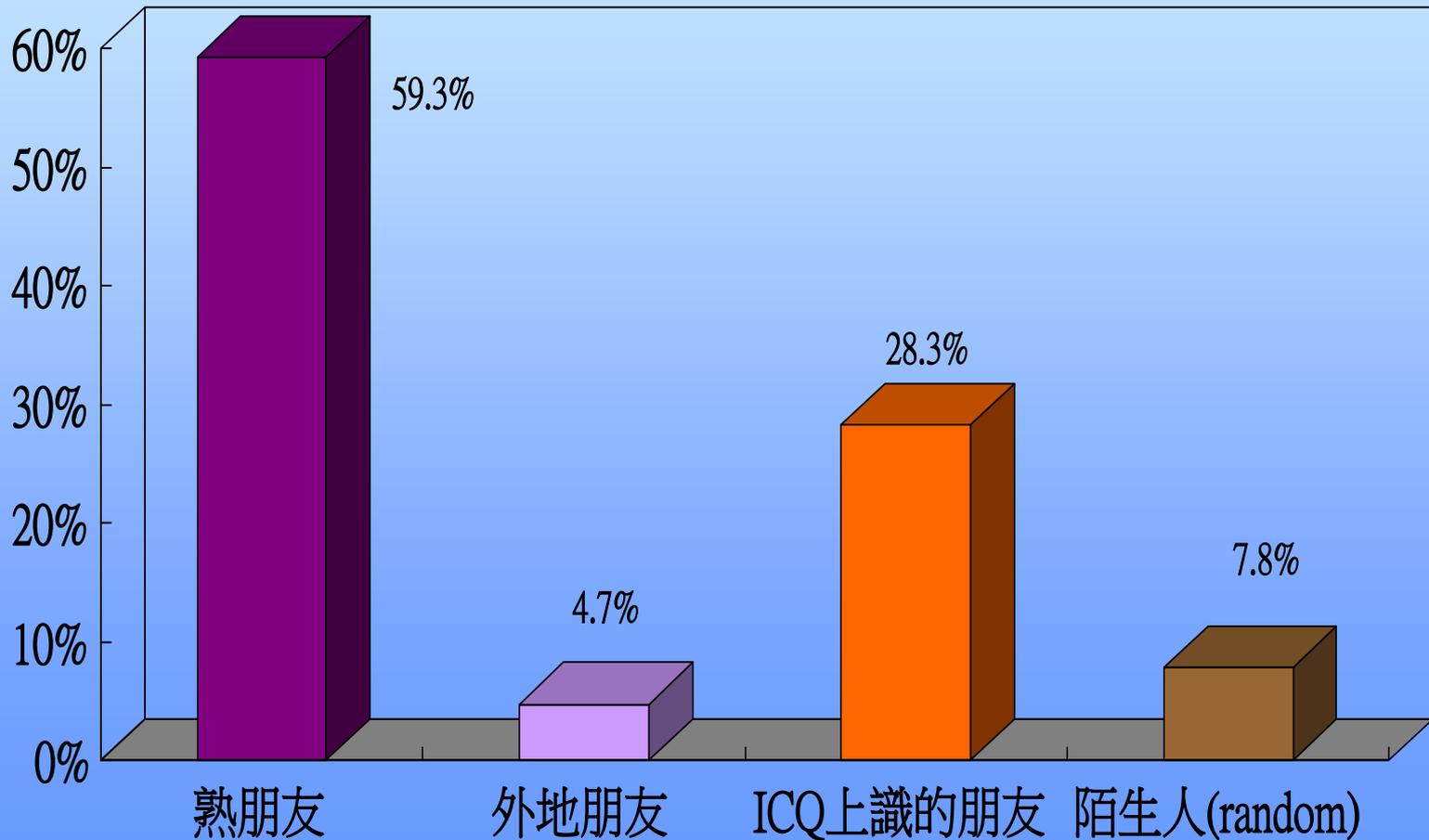
ICQ上之閒談(chat)對象



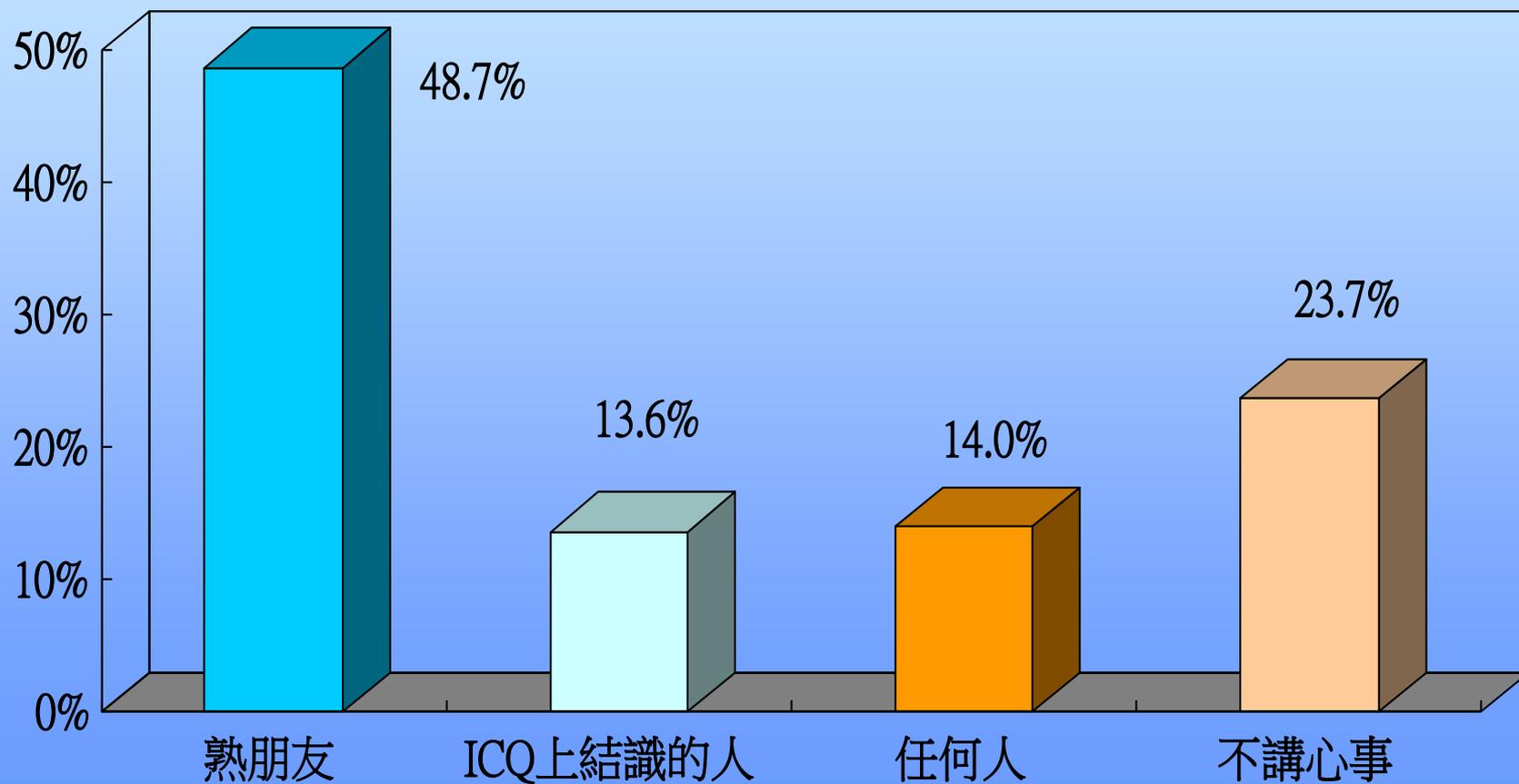
使用ICQ原因



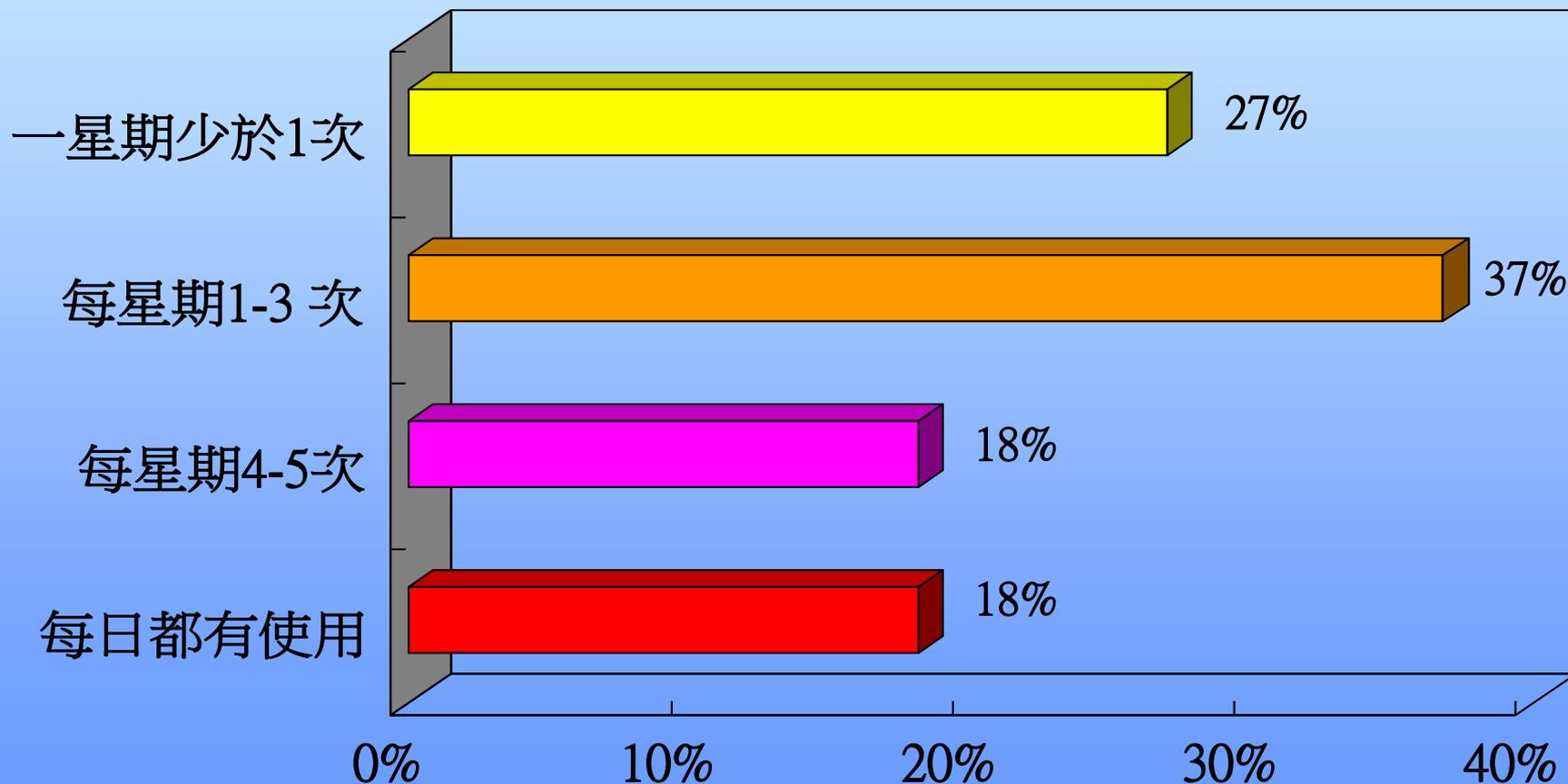
ICQ上之閒談(chat)對象



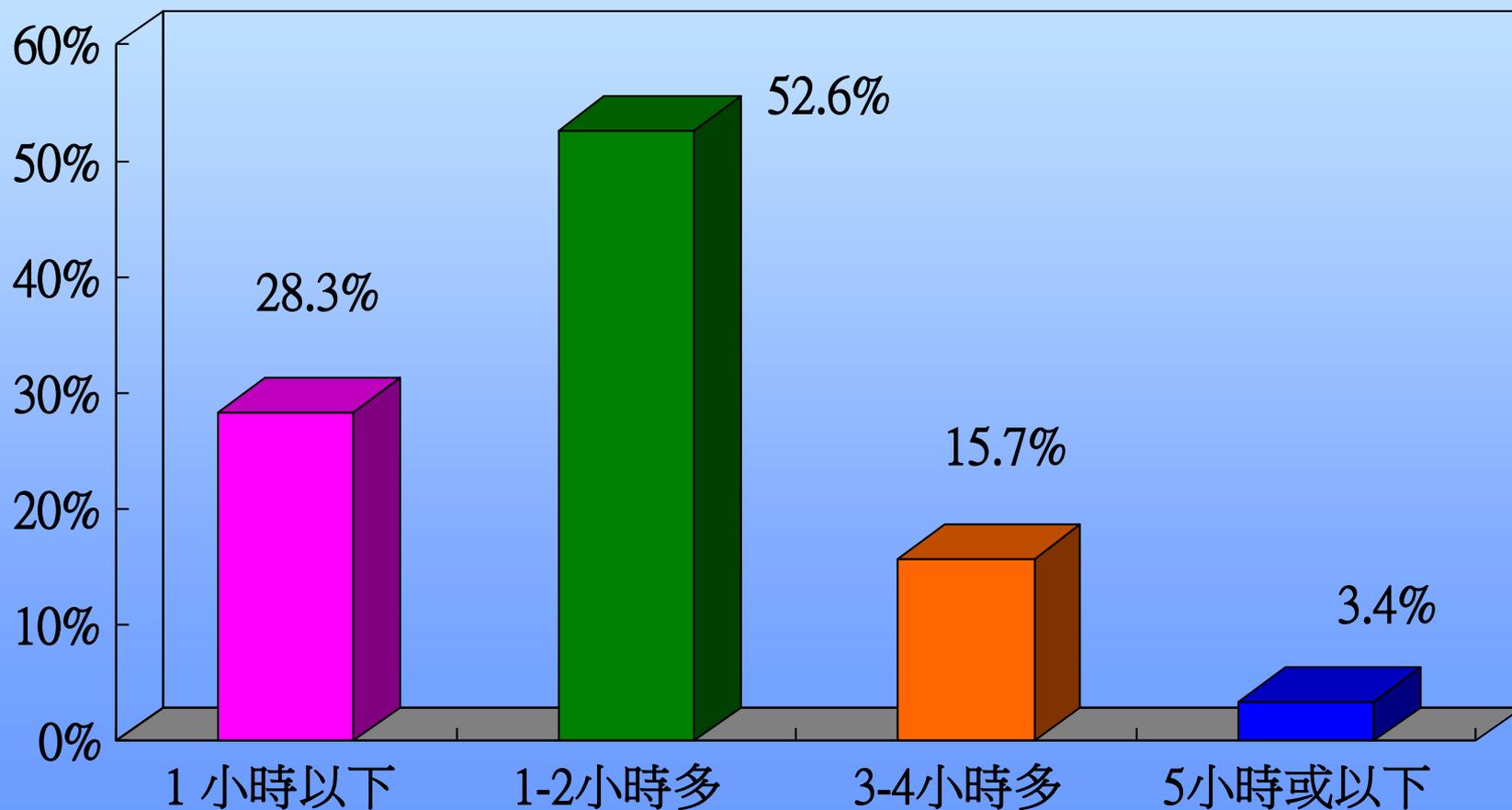
ICQ上傾吐心事之對象



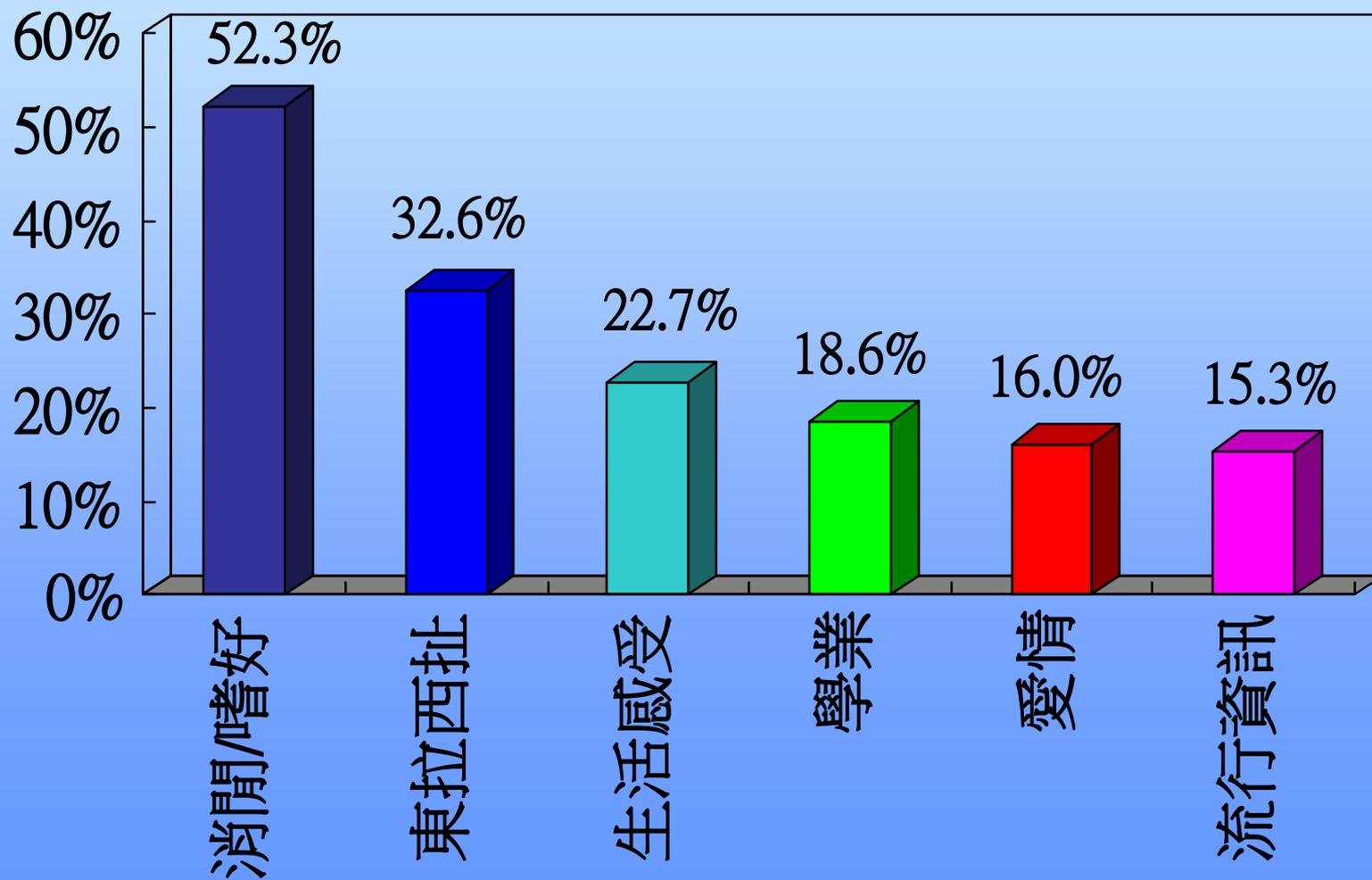
用ICQ頻密度



使用ICQ 時間



ICQ上之話題



在ICQ上, 我覺得:



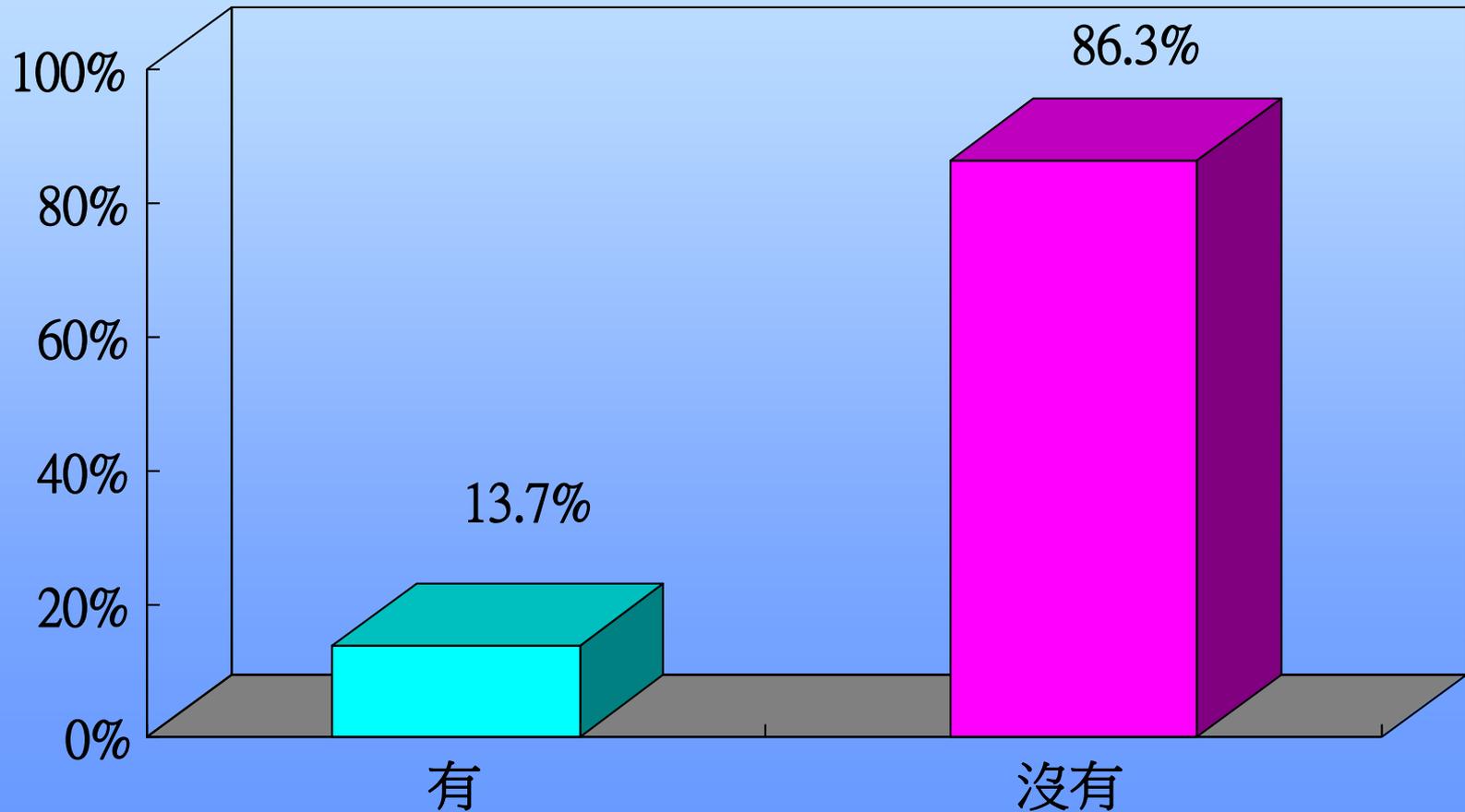
ICQ 是個自由的講話空間，
好像一個無邊際的世界。

46.2%

ICQ 是個能夠真正表達自己
的地方。

25.6%

用ICQ辱罵陌生人



使用互聯網與朋友交往



用互聯網後，	少了	無變	多了
1.同朋友的聯繫	2.4%	35.4%	62.2%
	好	無變	差
2.同朋友關係	46.2%	52.5%	1.2%

資料：2000年7月 突破 Uzone21.com調查

使用互聯網與家人關係



用互聯網後，	少了	無變	多了
1.同屋企人相處	8.4%	90.5%	0.9%
	好	無變	差
2.同屋企人關係	6.5%	90.4%	3.0%

資料：2000年7月 突破 Uzone21.com調查

ICQ Addiction tendency



1. 當接上ICQ時，我很想與人不停地chat，甚至不能自制。
2. ICQ會令我有失控的感覺，或是感到被它所牽引著。
3. 每當我無online時，我會記掛著玩ICQ開心的經驗，並覺得需要儘快接回ICQ上。
4. 我需要花越來越多的時間在ICQ上，為要獲得與以往同樣滿足的經驗。

ICQ Addiction tendency (continue)



5. 我多次想減少或不再玩ICQ但失敗。
6. 當我嘗試停止玩ICQ時，我會變得暴躁或不耐煩。
7. 玩ICQ可以令我避開不開心的事情，例如煩擾自己的問題、情緒低落、憂慮等等。
8. 我花了太多時間在ICQ上，曾立誓不再這樣，但之後總是不能。

Alpha = .9744

ICQ沉溺傾向



朋輩扶持 ↓

父母扶持 ↓

在8項沉溺表徵中有4項
⇒ 心態上沉溺 ↑
(佔整體3.0%)

自我形象 ↓

敢於表白自己的能力 ↓

聆聽力 ↓

表達能力 ↓

使用ICQ有幾頻密



	其他使用者	傾向沉溺者
每日都使用	16.9%	38.1%
每星期 4 - 5 次	16.5%	33.3%
每星期 1 - 3 次	38.2%	14.3%
每星期少於一次	28.3%	14.3%

Sig. < .000***

每次使用ICQ幾多小時



	其他使用者	傾向沉溺者
5 小時或以上	3.2%	7.1%
3 - 4 小時	14.3%	35.7%
1 - 2 小時	53.1%	47.6%
1 小時以下	29.3%	9.5%

Sig. < .000***

幾多上網時間用作ICQ傾談



	其他使用者	傾向沉溺者
幾乎全部時間	17.1%	38.1%
大約 3/4 時間	21.7%	21.4%
大約一半時間	27.6%	26.2%
1/4 或以下	33.7%	14.3%

Sig. < .005**

ICQ上多數和誰人chat



	其他使用者	傾向沉溺者
Random chat	7.9%	9.1%
ICQ 上結識的朋友	26.4%	48.5%
在外地的朋友	4.7%	6.1%
自己熟識的朋友	61.1%	36.4%

Sig. < .050*

ICQ上向誰人吐露心事



任何人都可以	13.3%	26.8%
只向熟識的朋友	49.6%	39.0%
只向陌生人/ICQ結識的朋友	12.9%	19.5%
從不吐露心事	24.2%	14.6%

Sig. < .050*